

ЮНИОРКОД

{программирование для детей}

Школы программирования
* для детей от 4 до 18 лет

600 000 Р

Минимальные
инвестиции

1 месяц

Срок запуска
бизнеса

от 190 000 Р

Средняя прибыль
в месяц



Программирование – профессия №1 будущего, которое начинается сегодня

Профессия Программист является наиболее высокооплачиваемой в Курской области. Уровень средней заработной платы составляет 81 000 руб. Следом идут Московская область и Ленинградская область.

Для 35.9% открытых вакансий, работодатели указали заработную плату в размере 36 000 - 72 000 руб, 33.3% объявлений с зарплатой 0 - 36 000 руб, и 19.5% с зарплатой 72 000 - 108 000 руб.

Ленинградская обл.
Московская обл.
Курская обл.

75 000 -100 000 руб.

Новгородская обл.
Свердловская обл.
Чеченская обл.

50 000 -75 000 руб.

Приморский край
Калининградская обл.
Воронежская обл.

25 000 -50 000 руб.



По данным ресурса HeadHunter, программист — наиболее востребованная и высокооплачиваемая профессия сегодня, спрос на которую возрастет через 10 лет в несколько раз.

Что дает ребенку программирование

Проективное мышление

Умение ставить цель и системно достигать ее

Коммуникация

Создание благоприятной социальной среды и влияние на других людей

Нестандартное и гибкое мышление

Умение видеть любую задачу на различных уровнях

Способность видеть суть

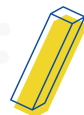
Понимание сути предметов, явлений, событий

Навыки работы с информацией

Поиск, отбор, систематизация, использование, передача

Универсальность навыков

Умение адаптировать свои навыки к любой ситуации



Престижную работу в будущем в любой точке мира, без привязки к определенной стране



Повышает успеваемость в школе ведь занятия программированием тренируют память, развивают воображение и любознательность.

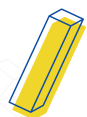


Алгоритмическое логическое и критическое мышление



Навыки 21 века

Высокий спрос родителей на обучение детей в школах программирования



На сегодняшний день в мире нет успешных компаний без автоматизации бизнес-процессов



Мировые тенденции развития технологий указывают на роботизацию невероятного количества действий



В ближайшем будущем необходимы сотни тысяч программистов, совершенствующих миллионы алгоритмов



Современные родители, заботящиеся о будущем своих детей, с удовольствием отдают их в школы программирования

Яндекс

KASPERSKY lab

CISCO

Microsoft

amazon

Google

IBM

ORACLE®

Почему мы? Основы нашего успеха

Технологии

«Лига Спорта» (ЮниорКод) является резидентом «Сколково». Компания прошла большой конкурсный отбор и её разработка – система обучения education-erp.com была признана инновационной и уникальной в своем сегменте.

Education ERP – инновационная, облачная система управления

Обеспечивает эффективность и масштабируемость бизнес-процессов за счет вовлечения и интеграции в систему всех ключевых элементов ведения бизнеса школы программирования для детей.



Управление клиентами (CRM)



Уведомления



Контроль абонементов



Личный кабинет

Родители имеют возможность следить за успехами ребенка онлайн, используя личный кабинет на сайте и при помощи мобильного приложения.



Обучение сотрудников



Контроль посещаемости



Электронные продажи



Интеграция с онлайн кассой

Почему мы? Основы нашего успеха

[Скачать презентацию](#)
[Методология «ЮниорКод»](#)



Методология

Наша профессиональная команда методистов подготовила более 500 качественных сценариев занятий.

Курсы «ЮниорКод» разрабатывает команда методистов-профессионалов с большим опытом преподавания и методической работы.

Авторским коллективом «ЮниорКод» издано более 100 книг и публикаций по различным аспектам педагогики, образования и информационных технологий.

Все ведущие методисты являются действующими педагогами практиками.

Разработку каждого курса курирует ведущий методист направления и методолог «ЮниорКод».

По своей сути методология «ЮниорКод» очень близка со следующими педагогическими и психологическими системами:



Мыследеятельностная педагогика



Система развивающего обучения Эльконина - Давыдова



Методология ИВ (международный бакалавриат)



«Спираль обучения» Митчела Резника



Идеи Сеймура Пейперта

SCRATCH

Массачусетский
Технологический
Университет



Google Labs



Почему мы? Основы нашего успеха

Опыт

Мы входим в группу компаний «Лига Спорта», которая является лидером рынка детских частных школ. Всего в международной сети более 850 школ с присутствием в 23 странах мира, среди которых: США, Испания, Малайзия, Египет, Индия, Сингапур и другие страны ближнего и дальнего зарубежья.

50 000 +

Детей обучается в сети группы Компаний «Лига Спорта»

850 +

Открыто детских школ группы Компаний «Лига Спорта»

Проекты «Лига спорта»



СПАРТАК
ЮНИОР

«Спартак Юниор»

Сеть футбольных школ для детей от 6 лет. Совместный проект самого титулованного клуба России «Спартак» и крупнейшей в Европе сети детских футбольных школ «Юниор»



«ЭИ дети»

Развитие эмоционального интеллекта. Помогаем детям понимать и управлять своими эмоциями, открыто более 150 школ.

Почему мы? Основы нашего успеха

Мы единственная IT-школа, ставшая финалистом престижной федеральной премии **open friendly business**, которая организовывалась банком Открытие.

Данная премия создана для того, чтобы выявлять самые дружелюбные к детям бизнесы.



Экономика франшизы

Паушльный взнос*

Малые города России (до 100 000 человек)	Средние и крупные города России	Москва
250 000 руб.	300 000 руб.	350 000 руб.

* Одноразовый платеж нового владельца школы франчайзеру за вход на рынок под известной торговой маркой.

Роялти **

Малые города России (до 100 000 человек)	Средние и крупные города России	Москва
10 000 руб.	10 000 руб.	10 000 руб.

** Ежемесячный платеж за поддержку, доступ к сервисам и право использовать известную торговую марку.



Экономика франшизы

Программирование — профессия № 1 будущего, которое начинается сегодня

Площадь помещения
30-80 кв. метров

Окупаемость
от 5 месяцев

Ежемесячная оплата
в среднем 4 000 руб.
за ученика

Все инвестиции
от 600 000 руб.

Количество групп —
в среднем 11

Количество учеников
в группе — 10 человек

Расходы в среднем
230 000 руб.

Доходы от
410 000 руб.

Прибыль в среднем
190 000 руб.

Экономика франшизы

Основная статья дохода:

Ежемесячный абонемент ученика

Доход = 4 000 руб. * 10 детей * 11 групп = 440 000 руб.

Основные статьи расходов:

Аренда

Аренда аудитории в месяц = 30 000 руб.

Оплата преподавателей

1130 руб. * 8 занятий * 10 групп = 90 400 руб.

Расходы на обеспечение бизнес-процессов

Расходы на обеспечение бизнес-процессов в месяц = 10 000 руб.
Налоги, оплата роялти и др. в среднем в месяц = 90 000 руб.

Привлечение учеников

Ежемесячные маркетинговые затраты от 30 000 руб.



Наша команда



Отдел сопровождения партнеров

Полина Тельнова
Руководитель отдела



Отдел развития сети

Сергей Молоков
Руководитель отдела



Юридический отдел

Вера Лейба
Руководитель отдела



Дизайн отдел

Ольга Сатарова
Руководитель отдела



Отдел методологии

Иван Сухов
Руководитель отдела



Отдел логистики

Кирилл Мурзич
Руководитель отдела



Отдел маркетинга

Инсаф Галиев
Руководитель отдела





Технический отдел

Алексей Цыганков
Руководитель отдела



Линейка курсов «ЮниорКод»

4-7 лет

Приключения Юника

 32 часа
 (прог. задачи, графика, ИКТ)



Создай свою историю

 16 часов
 (Строителлинг, креативность, сценарии)



Первые шаги в мире кода

 32 часа
 (Scratch Jr, графика, проекты)

Мастера анимации

 16 часов
 (Анимация, мультфильмы, воображение)

Завтра в школу



 32 часа
 (Развитие, ФГОС, подготовка к школе, программирование)

 **Основной курс**



 **Дополнительный курс**

8-10 лет



Креативное программирование

 64 часа
 (Scratch, проекты, визуальный код)



Биосик из Блоктауна

 16 часов
 (ИКТ, сборка ПК, STEAM образование)



Мобильная разработка

 32 часа
 (app inventor, мобильные приложения, игры)



Донеси свою мысль

 16 часов
 (Презентации, инфографика, интеллект-карты, скрайбинг)



От блоков к тексту

 32 часа
 (Coffee script, Java script, текст и блоки, графические объекты)



Создай свою историю

 16 часов
 (Строителлинг, креативность, сценарии)

Рулим IT


 16 часов
 (Проекты, планирование, управление, презентации, документы)

Мастера анимации



 16 часов
 (Анимация, мультфильмы, воображение)

11-13 лет



Знакомство с Python

 64 часа
 (Python, проекты, разработка)



Создай свою историю

 16 часов
 (Строителлинг, креативность, сценарии)



Мобильная разработка

 32 часа
 (app inventor, мобильные приложения, игры)



Мастера анимации

 16 часов
 (Анимация, мультфильмы, воображение)



От блоков к тексту

 32 часа
 (Coffee script, Java script, текст и блоки, графические объекты)

Рулим IT

 16 часов
 (Проекты, планирование, управление, презентации, документы)

Донеси свою мысль

 16 часов
 (Презентации, инфографика, интеллект-карты, скрайбинг)

Команда методистов



Денис Голиков

Родоначальник Scratch-движения в России и СНГ. Финалист Конкурса инноваций в образовании, организованного Институтом образования Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики».

Вместе с сыном организовал школьный кружок по программированию в Scratch, который с удовольствием посещали многие ребята.

Был научным редактором книги «Программирование для детей» от издательства «МИФ». Написал 5 книг о программировании в Scratch, которые стали настоящими бестселлерами в своей области.



Илья Власов

Практикующий преподаватель-методист в средах scratch и python для детей в ведущих школах программирования Новосибирска. Победитель конкурса методического мастерства «Юниоркод 2019». Ведущий методист курса «Программирование на Python» для старших возрастных групп.

Команда методистов



Юрий Ревин

Общий опыт преподавания более 10 лет. Преподаватель-методист по программированию, социальному предпринимательству и серебряному волонтерству. Методист-консультант по направлению python.



Ольга Журавлева

Преподаватель с 25-летним стажем. Лауреат премии «Учитель года» и обладатель гранта Москвы в сфере образования. Является автором множества методических пособий и соавтором учебно-методических комплектов «Планета знаний» и «Диалог».



Дмитрий Пасека

Преподаватель информатики, математики и компьютерной грамотности. Победитель конкурса методических разработок «ЮниорКод 2019». Ведущий методист курса ИКТ для младшей возрастной группы.

Что входит во франшизу



Поурочные планы занятий

Разработаны настоящими профессионалами, имеющими за спиной десятки лет работы в сфере IT-образования для детей



Полный рекламный пакет для онлайн и офлайн продвижения

Апробированные маркетинговые материалы, настройка контекстной и таргетингованной рекламы, проверенные площадки продвижения



Отдел сопровождения специалистами компании

Вы можете в любое время получить помощь менеджера по работе с партнерами, методолога, юриста, маркетолога, дизайнера, менеджера по логистике



Единый сайт и колл-центр

Адрес вашей школы добавляется на сайт сети. Заявки с сайта и обращения по телефону интегрированы с Education ERP и направляются франчайзи



Education ERP для ведения бизнеса

Одна из лучших облачных систем для управления бизнесом, со специализацией - детское образование



Более 70 пошаговых инструкций и чек-листов

Они основаны на опыте наших действующих школ. Включают в себя: четкие инструкции по набору групп, руководство в поиске помещения, запуску рекламной кампании и т.д.

Что входит во франшизу



Постоянное обучение преподавателей

Консультирование нашими специалистами по методике и программам обучения



Единый чат владельцев школ и чат преподавателей

Общение в чате с другими франчайзи и руководством нашей компании, а также обмен опытом между преподавателями из разных городов и стран



Мобильное приложение для родителей и учеников

В нем они смогут смотреть расписание, оплачивать абонементы, выполнять домашние задания и ставить оценки преподавателю



Бизнес-инструкции

№	Документ	Описание
1	Описание бизнес модели	Бизнес модель, финансовая модель, цикл обработки заказов
2	Инструкция по запуску бизнеса	Четкий алгоритм запуска бизнеса в формате «Do-It-Yourself»
3	Процедуры маркетингового планирования	Процедуры планирования рекламной кампании, закупок товаров для дополнительных продаж
4	Электронные модели для запуска бизнеса	Таблицы оценки, чек-листы, планы работ по открытию бизнеса
5	Инструкция, план действий и требования к помещению	Инструкция, план действий и требования к помещению
6	Регламент для фронт-менеджера	Детально прописанные скрипты для фронт-менеджера при разных типах телефонных переговоров с учетом различных типов возражений; база данных и инструкция по ее заполнению
7	Сценарий пробного занятия	Детально прописанный сценарий пробного занятия, чек-лист по подготовке к проведению пробного занятия
8	Инструкция по работе с отказниками	Прописанная инструкция по работе с людьми, отказавшимися после пробного занятия, с учетом разных типов «отказников»
9	Инструменты обратной связи	Инструкция по снятию текущей обратной связи и обратной связи по итогам пробного занятия, необходимые материалы для снятия обратной связи (анкеты, база данных)
10	Финансовая модель	Базовая финансовая модель, программно взаимосвязанная с листом закупки и системой KPI

Бизнес-инструкции

№	Документ	Описание
11	Прайс-лист	Прайс-лист на услуги компании, упакованный под задачу продажи максимально долгосрочных абонементов
12	Список типовых рекламных и маркетинговых акций	Список типовых маркетинговых и рекламных акций, шаблоны акций, заголовков и слоганов для них
13	Оснащение класса	Как правильно оснащать классы. Какие игры покупать для игрового уголка
14	Кроссмаркетинг	Организация совместных рекламных кампаний между партнерами
15	Необходимые документы для персонала	Договоры и инструкции для персонала
16	Регламент по работе с отказами	Стандарты работы с клиентами, отказавшимися от услуг компании
17	Летние интенсивы	Описание и правила проведения летних интенсивов

Города присутствия

Россия

Москва
Санкт-Петербург
Апрелевка
Архангельск
Братск
Владивосток
Владимир
Воронеж
Грозный
Долгопрудный
Екатеринбург
Заречный
(Свердловская область)
Иркутск
Йошкар-Ола
Казань
Киров
Краснодар
Магнитогорск
Новосибирск
Оренбург
Пенза
Ростов-на-Дону
Самара
Саратов

Симферополь
Ставрополь
Сочи
Тверь
Тобольск
Тольятти
Тюмень
Улан-Удэ
Уфа

Беларусь

Минск
Гомель

Казахстан

Алма-Ата
Кызылорда
Петропавловск
Усть-Каменогорск

Киргизия

Бишкек

Узбекистан

Ташкент



Нашу сеть представляют более 80 партнёров по всей России и СНГ

Как стать нашим партнером

1 Знакомство

- Заявка на сайте
- Консультация специалиста «Юниоркод»
- Получение презентационных материалов

2 Согласование

- Повторная консультация
- Заполнение анкеты
- Согласование условия договора

3 Заключение договора

- Ваше положительное решение о сотрудничестве
- Совместное решение о сотрудничестве
- Подписание договора и оплата паушального взноса

4 Подготовка

- Подключение к Education ERP
- Поиск и подготовка учебного класса
- Набор и онлайн обучение сотрудников

5 Открытие школы

- Запуск рекламной кампании
- Проведение пробных занятий
- Проведение уроков с группами

6 Сопровождение

- Всесторонняя поддержка специалистами ЦО
- Обмен опытом с франчайзи из других городов
- Помощь в масштабировании бизнеса

ЮНИОРКОД

{программирование для детей}

Москва, Сколково,
Большой бульвар, 42,
121205

8 800 333 55 16
franchise.juniorcode.ru

Присоединяйтесь к лидеру
рынка инновационного
образования, сети школ
программирования
«ЮниорКод»!

