

# ЮНИОРКОД

{программирование для детей}

**Школы программирования  
для детей от 4 до 18 лет**

**600 000 Р**

Минимальные  
инвестиции

**1 месяц**

Срок запуска  
бизнеса

**от 190 000 Р**

Средняя прибыль  
в месяц



# Программирование – профессия №1 будущего, которое начинается сегодня

Профессия Программист является наиболее высокооплачиваемой в Курской области. Уровень средней заработной платы составляет 81 000 руб. Следом идут Московская область и Ленинградская область.

Для 35.9% открытых вакансий, работодатели указали заработную плату в размере 36 000 - 72 000 руб, 33.3% объявлений с зарплатой 0 - 36 000 руб, и 19.5% с зарплатой 72 000 - 108 000 руб.

Ленинградская обл.  
Московская обл.  
Курская обл.

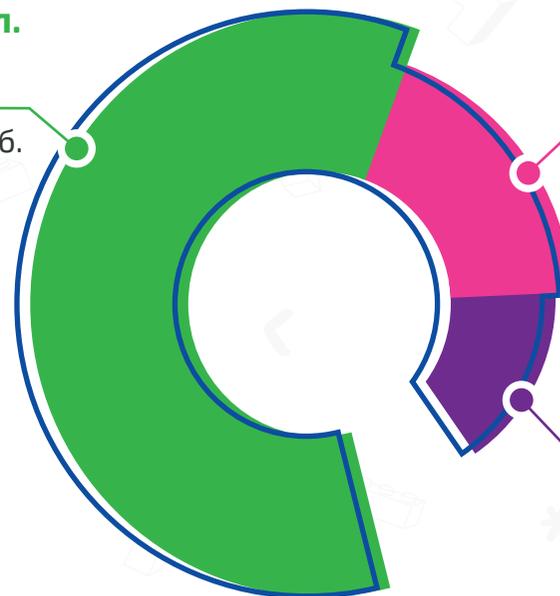
75 000 -100 000 руб.

Новгородская обл.  
Свердловская обл.  
Чеченская обл.

50 000 -75 000 руб.

Приморский край  
Калининградская обл.  
Воронежская обл.

25 000 -50 000 руб.



По данным ресурса HeadHunter, программист — наиболее востребованная и высокооплачиваемая профессия сегодня, спрос на которую возрастет через 10 лет в несколько раз.

# Что дает ребенку программирование

## Проективное мышление

Умение ставить цель и системно достигать ее

## Коммуникация

Создание благоприятной социальной среды и влияние на других людей

## Нестандартное и гибкое мышление

Умение видеть любую задачу на различных уровнях

## Способность видеть суть

Понимание сути предметов, явлений, событий

## Навыки работы с информацией

Поиск, отбор, систематизация, использование, передача

## Универсальность навыков

Умение адаптировать свои навыки к любой ситуации



Престижную работу в будущем в любой точке мира, без привязки к определенной стране



Повышает успеваемость в школе ведь занятия программированием тренируют память, развивают воображение и любознательность.



Алгоритмическое логическое и критическое мышление



Навыки 21 века

# Высокий спрос родителей на обучение детей в школах программирования



На сегодняшний день в мире нет успешных компаний без автоматизации бизнес-процессов



Мировые тенденции развития технологий указывают на роботизацию невероятного количества действий



В ближайшем будущем необходимы сотни тысяч программистов, совершенствующих миллионы алгоритмов



Современные родители, заботящиеся о будущем своих детей, с удовольствием отдают их в школы программирования



# Почему мы? Основы нашего успеха

## Технологии

«Лига Спорта» (ЮниорКод) является резидентом «Сколково». Компания прошла большой конкурсный отбор и её разработка – система обучения [education-erp.com](http://education-erp.com) была признана инновационной и уникальной в своем сегменте.

## Education ERP – инновационная, облачная система управления

Обеспечивает эффективность и масштабируемость бизнес-процессов за счет вовлечения и интеграции в систему всех ключевых элементов ведения бизнеса школы программирования для детей.



**Управление клиентами (CRM)**



**Уведомления**



**Контроль абонементов**



**Личный кабинет**

*Родители имеют возможность следить за успехами ребенка онлайн, используя личный кабинет на сайте и при помощи мобильного приложения.*



**Обучение сотрудников**



**Контроль посещаемости**



**Электронные продажи**



**Интеграция с онлайн кассой**

# Почему мы? Основы нашего успеха

[Скачать презентацию](#)  
[Методология «ЮниорКод»](#)



## Методология

Наша профессиональная команда методистов подготовила более 500 качественных сценариев занятий.

Курсы «ЮниорКод» разрабатывает команда методистов-профессионалов с большим опытом преподавания и методической работы.

Авторским коллективом «ЮниорКод» издано более 100 книг и публикаций по различным аспектам педагогики, образования и информационных технологий.

Все ведущие методисты являются действующими педагогами практиками.

Разработку каждого курса курирует ведущий методист направления и методолог «ЮниорКод».

По своей сути методология «ЮниорКод» очень близка со следующими педагогическими и психологическими системами:



Мыследеятельностная педагогика



Система развивающего обучения Эльконина - Давыдова



Методология IB (международный бакалавриат)



«Спираль обучения» Митчела Резника



Идеи Сеймура Пейперта

SCRATCH

Массачусетский  
Технологический  
Университет



Google Labs



# Почему мы? Основы нашего успеха

## Опыт

Мы входим в группу компаний «Лига Спорта», которая является лидером рынка детских частных школ. Всего в международной сети более 850 школ с присутствием в 23 странах мира, среди которых: США, Испания, Малайзия, Египет, Индия, Сингапур и другие страны ближнего и дальнего зарубежья.

50 000 +

Детей обучается в сети группы Компаний «Лига Спорта»

850 +

Открыто детских школ группы Компаний «Лига Спорта»

## Проекты «Лига спорта»



**СПАРТАК**  
ЮНИОР

### «Спартак Юниор»

Сеть футбольных школ для детей от 6 лет. Совместный проект самого титулованного клуба России «Спартак» и крупнейшей в Европе сети детских футбольных школ «Юниор»



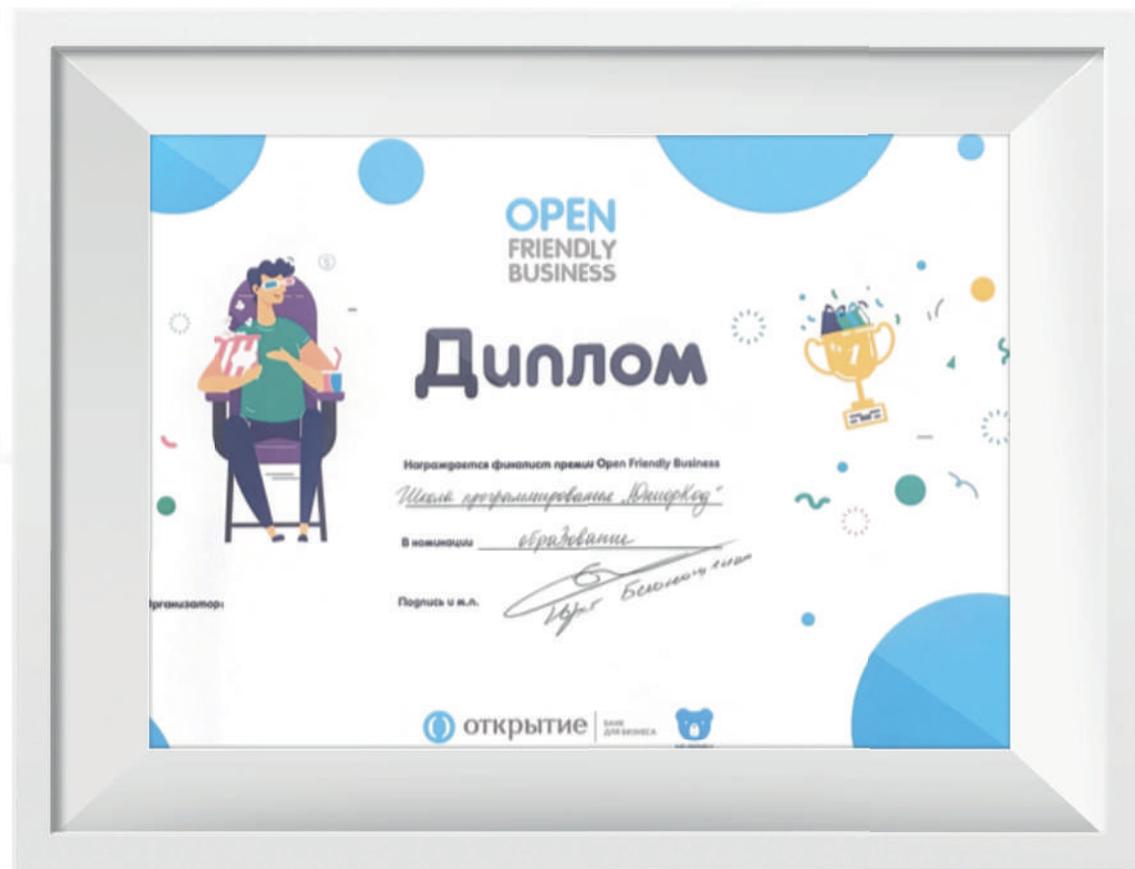
### «ЭИ дети»

Развитие эмоционального интеллекта. Помогаем детям понимать и управлять своими эмоциями, открыто более 150 школ.

# Почему мы? Основы нашего успеха

Мы единственная IT-школа, ставшая финалистом престижной федеральной премии **open friendly business**, которая организовывалась банком Открытие.

Данная премия создана для того, чтобы выявлять самые дружелюбные к детям бизнесы.



# Экономика франшизы

## Паушльный взнос\*

Малые города России (до 100 000 человек)	Средние и крупные города России	Москва
250 000 руб.	300 000 руб.	350 000 руб.

\* Одноразовый платеж нового владельца школы франчайзеру за вход на рынок под известной торговой маркой.

## Роялти \*\*

Малые города России (до 100 000 человек)	Средние и крупные города России	Москва
10 000 руб.	10 000 руб.	10 000 руб.

\*\* Ежемесячный платеж за поддержку, доступ к сервисам и право использовать известную торговую марку.



# Экономика франшизы

Программирование — профессия № 1 будущего, которое начинается сегодня

Площадь помещения  
30-80 кв. метров

Окупаемость  
от 5 месяцев

Ежемесячная оплата  
в среднем 4 000 руб.  
за ученика

Все инвестиции  
от 600 000 руб.

Количество групп —  
в среднем 11

Количество учеников  
в группе — 10 человек

Расходы в среднем  
230 000 руб.

Доходы от  
410 000 руб.

Прибыль в среднем  
190 000 руб.

# Экономика франшизы

## Основная статья дохода:

### Ежемесячный абонемент ученика

Доход = 4 000 руб. \* 10 детей \* 11 групп = 440 000 руб.

## Основные статьи расходов:

### Аренда

Аренда аудитории в месяц = 30 000 руб.

### Оплата преподавателей

1130 руб. \* 8 занятий \* 10 групп = 90 400 руб.

### Расходы на обеспечение бизнес-процессов

Расходы на обеспечение бизнес-процессов в месяц = 10 000 руб.  
Налоги, оплата роялти и др. в среднем в месяц = 90 000 руб.

### Привлечение учеников

Ежемесячные маркетинговые затраты от 30 000 руб.



# Наша команда



## Отдел сопровождения партнеров

**Полина Тельнова**  
Руководитель отдела



## Отдел развития сети

**Сергей Молоков**  
Руководитель отдела



## Юридический отдел

**Вера Лейба**  
Руководитель отдела



## Дизайн отдел

**Ольга Сатарова**  
Руководитель отдела



## Отдел методологии

**Иван Сухов**  
Руководитель отдела



## Отдел логистики

**Кирилл Мурзич**  
Руководитель отдела



## Отдел маркетинга

**Инсаф Галиев**  
Руководитель отдела



## Технический отдел

**Алексей Цыганков**  
Руководитель отдела

# Линейка курсов «ЮниорКод»

4-7 лет

## Приключения Юника

 32 часа  
 (прог. задачи, графика, ИКТ)

## Создай свою историю

 16 часов  
 (Строителлинг, креативность, сценарии)

## Первые шаги в мире кода

 32 часа  
 (Scratch Jr, графика, проекты)

## Мастера анимации

 16 часов  
 (Анимация, мультфильмы, воображение)

## Завтра в школу

 32 часа  
 (Развитие, ФГОС, подготовка к школе, программирование)

 **Основной курс**

 **Дополнительный курс**

8-10 лет

## Креативное программирование

 64 часа  
 (Scratch, проекты, визуальный код)

## Биосик из Блоктауна

 16 часов  
 (ИКТ, сборка ПК, STEAM образование)

## Мобильная разработка

 32 часа  
 (app inventor, мобильные приложения, игры)

## Донеси свою мысль

 16 часов  
 (Презентации, инфографика, интеллект-карты, скрайбинг)

## От блоков к тексту

 32 часа  
 (Coffee script, Java script, текст и блоки, графические объекты)

## Создай свою историю

 16 часов  
 (Строителлинг, креативность, сценарии)

## Рулим IT

 16 часов  
 (Проекты, планирование, управление, презентации, документы)

## Мастера анимации

 16 часов  
 (Анимация, мультфильмы, воображение)

11-13 лет

## Знакомство с Python

 64 часа  
 (Python, проекты, разработка)

## Создай свою историю

 16 часов  
 (Строителлинг, креативность, сценарии)

## Мобильная разработка

 32 часа  
 (app inventor, мобильные приложения, игры)

## Мастера анимации

 16 часов  
 (Анимация, мультфильмы, воображение)

## От блоков к тексту

 32 часа  
 (Coffee script, Java script, текст и блоки, графические объекты)

## Рулим IT

 16 часов  
 (Проекты, планирование, управление, презентации, документы)

## Донеси свою мысль

 16 часов  
 (Презентации, инфографика, интеллект-карты, скрайбинг)

# Команда методистов



## Денис Голиков

Родоначальник Scratch-движения в России и СНГ. Финалист Конкурса инноваций в образовании, организованного Институтом образования Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики».

Вместе с сыном организовал школьный кружок по программированию в Scratch, который с удовольствием посещали многие ребята.

Был научным редактором книги «Программирование для детей» от издательства «МИФ». Написал 5 книг о программировании в Scratch, которые стали настоящими бестселлерами в своей области.



## Илья Власов

Практикующий преподаватель-методист в средах scratch и python для детей в ведущих школах программирования Новосибирска. Победитель конкурса методического мастерства «Юниоркод 2019». Ведущий методист курса «Программирование на Python» для старших возрастных групп.

## Команда методистов



### Юрий Ревин

Общий опыт преподавания более 10 лет. Преподаватель-методист по программированию, социальному предпринимательству и серебряному волонтерству. Методист-консультант по направлению python.



### Ольга Журавлева

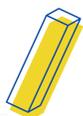
Преподаватель с 25-летним стажем. Лауреат премии «Учитель года» и обладатель гранта Москвы в сфере образования. Является автором множества методических пособий и соавтором учебно-методических комплектов «Планета знаний» и «Диалог».



### Дмитрий Пасека

Преподаватель информатики, математики и компьютерной грамотности. Победитель конкурса методических разработок «ЮниорКод 2019». Ведущий методист курса ИКТ для младшей возрастной группы.

# Что входит во франшизу



## Поурочные планы занятий

Разработаны настоящими профессионалами, имеющими за спиной десятки лет работы в сфере IT-образования для детей



## Полный рекламный пакет для онлайн и офлайн продвижения

Апробированные маркетинговые материалы, настройка контекстной и таргетинговой рекламы, проверенные площадки продвижения



## Отдел сопровождения специалистами компании

Вы можете в любое время получить помощь менеджера по работе с партнерами, методолога, юриста, маркетолога, дизайнера, менеджера по логистике



## Единый сайт и колл-центр

Адрес вашей школы добавляется на сайт сети. Заявки с сайта и обращения по телефону интегрированы с Education ERP и направляются франчайзи



## Education ERP для ведения бизнеса

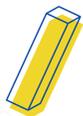
Одна из лучших облачных систем для управления бизнесом, со специализацией - детское образование



## Более 70 пошаговых инструкций и чек-листов

Они основаны на опыте наших действующих школ. Включают в себя: четкие инструкции по набору групп, руководство в поиске помещения, запуску рекламной кампании и т.д.

# Что входит во франшизу



## Постоянное обучение преподавателей

Консультирование нашими специалистами по методике и программам обучения



## Единый чат владельцев школ и чат преподавателей

Общение в чате с другими франчайзи и руководством нашей компании, а также обмен опытом между преподавателями из разных городов и стран



## Мобильное приложение для родителей и учеников

В нем они смогут смотреть расписание, оплачивать абонементы, выполнять домашние задания и ставить оценки преподавателю



# Бизнес-инструкции

№	Документ	Описание
1	Описание бизнес модели	Бизнес модель, финансовая модель, цикл обработки заказов
2	Инструкция по запуску бизнеса	Четкий алгоритм запуска бизнеса в формате «Do-It-Yourself»
3	Процедуры маркетингового планирования	Процедуры планирования рекламной кампании, закупок товаров для дополнительных продаж
4	Электронные модели для запуска бизнеса	Таблицы оценки, чек-листы, планы работ по открытию бизнеса
5	Инструкция, план действий и требования к помещению	Инструкция, план действий и требования к помещению
6	Регламент для фронт-менеджера	Детально прописанные скрипты для фронт-менеджера при разных типах телефонных переговоров с учетом различных типов возражений; база данных и инструкция по ее заполнению
7	Сценарий пробного занятия	Детально прописанный сценарий пробного занятия, чек-лист по подготовке к проведению пробного занятия
8	Инструкция по работе с отказниками	Прописанная инструкция по работе с людьми, отказавшимися после пробного занятия, с учетом разных типов «отказников»
9	Инструменты обратной связи	Инструкция по снятию текущей обратной связи и обратной связи по итогам пробного занятия, необходимые материалы для снятия обратной связи (анкеты, база данных)
10	Финансовая модель	Базовая финансовая модель, программно взаимосвязанная с листом закупки и системой KPI

# Бизнес-инструкции

№	Документ	Описание
11	Прайс-лист	Прайс-лист на услуги компании, упакованный под задачу продажи максимально долгосрочных абонементов
12	Список типовых рекламных и маркетинговых акций	Список типовых маркетинговых и рекламных акций, шаблоны акций, заголовков и слоганов для них
13	Оснащение класса	Как правильно оснащать классы. Какие игры покупать для игрового уголка
14	Кроссмаркетинг	Организация совместных рекламных кампаний между партнерами
15	Необходимые документы для персонала	Договоры и инструкции для персонала
16	Регламент по работе с отказами	Стандарты работы с клиентами, отказавшимися от услуг компании
17	Летние интенсивы	Описание и правила проведения летних интенсивов

# Города присутствия

## Россия

Москва  
Санкт-Петербург  
Апрелевка  
Архангельск  
Братск  
Владивосток  
Владимир  
Воронеж  
Грозный  
Долгопрудный  
Екатеринбург  
Заречный  
(Свердловская область)  
Иркутск  
Йошкар-Ола  
Казань  
Киров  
Краснодар  
Магнитогорск  
Новосибирск  
Оренбург  
Пенза  
Ростов-на-Дону  
Самара  
Саратов

Симферополь  
Ставрополь  
Сочи  
Тверь  
Тобольск  
Тольятти  
Тюмень  
Улан-Удэ  
Уфа

## Беларусь

Минск  
Гомель

## Казахстан

Алма-Ата  
Кызылорда  
Петропавловск  
Усть-Каменогорск

## Киргизия

Бишкек

## Узбекистан

Ташкент



Нашу сеть представляют более 80 партнёров по всей России и СНГ

# Как стать нашим партнером

## 1 Знакомство

- Заявка на сайте
- Консультация специалиста «Юниоркод»
- Получение презентационных материалов

## 2 Согласование

- Повторная консультация
- Заполнение анкеты
- Согласование условия договора

## 3 Заключение договора

- Ваше положительное решение о сотрудничестве
- Совместное решение о сотрудничестве
- Подписание договора и оплата паушального взноса

## 4 Подготовка

- Подключение к Education ERP
- Поиск и подготовка учебного класса
- Набор и онлайн обучение сотрудников

## 5 Открытие школы

- Запуск рекламной кампании
- Проведение пробных занятий
- Проведение уроков с группами

## 6 Сопровождение

- Всесторонняя поддержка специалистами ЦО
- Обмен опытом с франчайзи из других городов
- Помощь в масштабировании бизнеса

# ЮНИОРКОД

{программирование для детей}

Москва, Сколково,  
Большой бульвар, 42,  
121205

8 800 333 55 16  
[franchise.juniorcode.ru](http://franchise.juniorcode.ru)

Присоединяйтесь к лидеру  
рынка инновационного  
образования, сети школ  
программирования  
«ЮниорКод»!

